

**Pour avoir le bytecode d'un fichier .class:**

```
javap -c nomDeFichier
-c : pour avoir le détail des méthodes
nomDeFichier : un fichier .class (ne pas ajouter l'extension)
```

**Pour compiler un fichier .j (jasmin) en .class:**

```
java -jar jasmin.jar nomDeFichier.j
```

**Pour exécuter ce fichier .class sur une JVM**

```
java nomDeFichier (ne pas ajouter l'extension)
```

**Squelette le plus simple d'un fichier .j**

```
.class public Maclasse
.super java/lang/Object
.method public static main([Ljava/lang/String;)V
    .limit stack 99 ; Il ne faut pas mettre 99, mais la valeur minimum nécessaire
    .limit locals 99 ; Uniquement si on utilise des variables
    ; VOTRE CODE ICI
    return
.end method
```

**Exemple pour afficher un entier :**

```
getstatic java/lang/System/out Ljava/io/PrintStream;
bipush 4 ; Par exemple
invokevirtual java/io/PrintStream/println(I)V
```

**Exemple pour afficher la lettre A:**

```
getstatic java/lang/System/out Ljava/io/PrintStream;
ldc 65 ; équivalent de «A» en unicode
invokevirtual java/io/PrintStream/println(C)V
```

**Exemple pour afficher un «coucou»**

```
getstatic java/lang/System/out Ljava/io/PrintStream;
ldc "coucou"
invokevirtual java/io/PrintStream/println(Ljava/lang/String;)V
```

**Définition d'une méthode générique (à faire en dehors du main):**

```
.method public static nomMethod(type_paramètres)type_résultat
    .limit stack 99
    .limit locals 99
    ; VOTRE CODE
    return
.end method
```

type\_résultat et type\_paramètres sont de type: F, V, I, FF... (si aucun paramètre d'entrée, mettre ())  
 Par exemple, la méthode **rajoute(II)I** va prendre 2 entiers en paramètres (que l'on accédera dans la méthode grâce à `iload 0` et `iload 1`) et renverra un entier (avec `ireturn`).

**Appel de la méthode**

Si besoin, placer les paramètres au sommet de la pile

```
invokestatic nomClass/nomMethod(type_paramètres) type_résultat
```

Le résultat (s'il y en a un) est stocké au sommet de la pile, en remplacement des paramètres. Dans l'exemple précédent, il faudra 2 entiers sur la pile, puis on fait un **invokestatic Maclasse/rajoute(II)I**, ce qui supprimera ces deux entiers de la pile et mettra un autre (le retour de la méthode) sur la pile.